

2.7.0

Manuel utilisateur





Sommaire

In	troduct	ion		3
1.	Insta	allatio	on de Civikey	4
2.	Déco	ouvei	rte du clavier	9
	2.1.	Com	nposition du clavier	9
	2.2.	Dép	lacer le clavier	10
	2.3.	Redi	imensionner le clavier	11
	2.4.	Min	imiser le clavier	11
	2.5.	Clav	vier souris	12
3.	Cont	figure	er le clavier	13
	3.1.	Barr	e d'édition et de configuration	13
	3.2.	Con	figuration de l'application	18
	3.2.2	1.	Aller dans le menu configuration	18
	3.2.2	2.	Affichage de l'icône CiviKey et mise à jour	19
	3.2.3	3.	Configuration du clic automatique	20
	3.2.4	4.	L'association et la dissociation de fenêtres	22
	3.2.5	5.	Configuration de la prédiction de mots	23
	3.2.6	6.	Importer ou exporter un clavier	26
	3.2.7	7.	Configuration du défilement	28
	3.2.8	8.	Configurer le radar	29
	3.3.	Assi	stant de modification et de création de clavier	29
	3.3.2	1.	Modification du clavier courant	30
	3.3.2	2.	Créer un nouveau clavier	37
	3.3.3	3.	Choix d'un nouveau clavier à modifier	37
	3.3.4	4.	Supprimer un clavier	38

Introduction

Civikey est un ensemble de solutions logicielles qui a pour but d'aider les personnes en situation de handicap à utiliser un ordinateur.

Suite à un état de l'art effectué depuis 2004 et mis à jour régulièrement, nous avons remarqué qu'aucun clavier existant ne permettait une modularité importante de leurs paramétrages pouvant s'adapter aux besoins des utilisateurs et de suivre les régulières avancées technologiques utilisables dans le cadre de l'aide au handicap. C'est pourquoi ce projet open-source (LGPL v3) est développé dans l'optique de proposer un clavier virtuel, gratuitement, fonctionnel et adapté au plus grand nombre de handicaps, et permettant l'ajout de nouvelles fonctionnalités facilement et rapidement. Cette modularité est permise grâce à une architecture par plugins. Chaque plugin s'intègre à CiviKey, pour fournir à l'utilisateur l'aide dont il a besoin.

Ce projet a pour objectif de regrouper utilisateurs, développeurs et professionnels du monde du handicap afin d'œuvrer ensemble vers de nouvelles fonctionnalités de Civikey.



Ce logiciel est développé par Invenietis en partenariat avec l'école d'informatique IN'TECH INFO, Alcatel-Lucent, la Fondation Garches, la fondation Stéria et la Plate-Forme Nouvelles Technologies de l'hôpital de Garches (PFNT).

1. Installation de Civikey

Civikey fonctionne sous Windows.

CIVIKEY manuel utilisateur.

Pour installer Civikey :

- Etape 1 : Double cliquer sur l'icône « Civikey-Alpha-2.7.1 »



- Etape 2 : Cliquez sur « suivant »



Etape 3 : Choisir le dossier d'installation, puis cliquer sur « suivant »

-

See Installation - Civikey-Alpha	- • -
Dossier de destination Où Civikey-Alpha doit-il être installé ?	
L'assistant va installer Civikey-Alpha dans le dossier suivant.	
Pour continuer, cliquez sur Suivant. Si vous souhaitez choisir un dossier cliquez sur Parcourir.	r différent,
C:\Program Files\Civikey\Alpha	Parcourir
Le programme requiert au moins 93,9 Mo d'espace disque disponible. <précédent suivant=""></précédent>	Annuler
Etano A : Cliquor sur « suivant »)
Installation - Civikey-Alpha	
Sélection du dossier du menu Démarrer Où l'assistant d'installation doit-il placer les raccourcis du programme ?	

L'assistant va créer les raccourcis du programme dans le dossier du menu Démarrer indiqué ci-dessous.



 - Etape5 : Cliquer sur « installer »





Etape 6 : L'installation est terminée, cliquer sur « Terminer ».

-



- <u>Etape 7</u>: Pour lancer Civikey, double-cliquer sur l'icône « CiviKey » située sur le bureau de votre ordinateur.



- Etape 8 : Civikey se lance



- <u>Etape 9</u> : Le clavier virtuel Civikey apparaît.

Échap	2	& é	"	•	()	è	-	ç	à) =		\leftarrow	(2) Fn
₩	a	z	e r	t	у	u	0	р	•	\$			
	q	s	d	g	h	j	k I	m	ù	*		Ч	**
Û	>	w :	k c	v	b	n ,];	:	1	Î	1	Suppr	٢
Ctrl		sit .						Alt	Ctrl	-	↓	\rightarrow	X

2. Découverte du clavier

2.1. Composition du clavier

Le clavier comprend :

- Les lettres (1)
- Les caractères spéciaux : &, é, «, '(2)
- Les touches de contrôle : Ctrl, Alt... (3)
- Les touches directionnelles (4)
- Les chiffres (5)

Alt

Ctrl

- Les touches particulières :
 - Touche d'aide (6)
 - Touche d'affichage du clavier souris (7)
 - Touche de minimisation du clavier virtuel (8)
 - Touche d'arrêt du clavier (9)
 - Touche d'affichage de la fenêtre de configuration (10)
- Les touches « fonction » (F1, F2, F3...)



fine. Conte. Sere la ...

Alt

Ctrl

+

10

Après avoir appuyé sur la touche « Fn » on obtient :

Échap	2 F	-1 F2	F3 F4	F5	F6	F7	11 F8 F	9 F	10 F	11 F	12	\leftarrow	
₩	a	z		t y		Ì	0	p		\$			
	q	s	d f	g	h	j	k I	m	ù	*		Ļ	**
Û	>	w	c C	v	n) ,];	:	1	Î	\uparrow	Suppr	C
Ctrl		Alt						Alt	Ctrl	\leftarrow	\downarrow	\rightarrow	X

Après avoir appuyé sur la touche « Alt » on obtient :



2.2. Déplacer le clavier



2.3. Redimensionner le clavier

Positionner le pointeur sur l'un des bords du clavier. Une flèche apparaît. Etirer le clavier horizontalement, verticalement, ou diagonalement en effectuant un clic maintenu.



2.4. Minimiser le clavier

Pour minimiser le clavier, cliquer sur la touche correspondante sur le clavier virtuel.

Échap	2 &	é		•	.] [-	į		-] [ç	à)	-	\leftarrow	Fn
₩	a	z	e r	t	y	u	i	0	р	•	\$			-
	q	s	d	g	h	l	k]	m	ů	*		<u>ب</u>	***
Û	>	w	c C	v	b	n	,	;	:	I	Î	1	Suppr	0
Ctrl	Alt								Alt	Ctrl	-	↓	\rightarrow	×

La minimisation du clavier permet de réduire le clavier visuel en une simple icône déplaçable sur l'écran (comme ci-dessous). Une fois le clavier minimisé, double cliquer sur l'icône pour revenir au clavier visuel.



2.5. Clavier souris

Échap	2 &	é		'] -	è	_	ç	à)	-	\leftarrow	En
₩) a	z e	r	t	у	u i	0	р	•	\$. (
	q	s	d f	g	h		k I	m	ù			4	9-12 7-16
Û	>	w	с	v	b	n) (,)(;)	:	I	Î	\uparrow	Suppr	٢
Ctrl	Alt							Alt	Ctrl	-	\downarrow	\rightarrow	×

Pour faire apparaître le clavier souris, cliquer sur la touche correspondante sur le clavier.

Une nouvelle fenêtre apparaît.

Elle permet, sans utiliser la souris, de :

- (1) Déplacer le curseur
- (2) D'effectuer des clics gauches
- (3) D'effectuer des doubles clics
- (4) D'effectuer des clics droits
- (5) D'effectuer un clic maintenu

La vitesse du curseur est réglable (6)

Cette fonction nécessite de démarrer le défilement au préalable.

Pour revenir au clavier classique, cliquer sur l'icône correspondante (7)



3. Configurer le clavier

3.1. Barre d'édition et de configuration

Pour faire apparaître la barre d'édition et de configuration, cliquer sur l'icône « Civikey » dans la barre des tâches Windows.



Vous pouvez également cliquer sur la touche correspondante sur le clavier.

Échap	2	& é	"	•	() [-	è	_	ç	à		=	\leftarrow	Fn
₩	a	z	e r	t	у	u		o	p	^ \$			
	q	s	d	f g	h	i	k	1	m	ù	*	L>	***
Î	>	w	x c	v	b	n ,		;	:	· Î		Suppr	0
Ctrl		Alt	~~~~						Alt C	trl 🔶		\rightarrow	X

La barre d'édition et de configuration s'affiche alors :



L'onglet « clavier » vous permet de choisir entre trois types de claviers :

🔛 CiviKey		
CiviKey	2-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1	
(2.7.1 🍘
Clavier Azerty		
Démarrer le clavier visuel	Démarrer	Arrêter
Démarrer le clic automatique	Démarrer	Arrêter
Démarrer Prédiction de mots	Démarrer	Arrêter
Démarrer Défilement général	Démarrer	Arrêter
Selection du dispositif de pointage		\$
Configuration de l'application		-

- Le clavier Azerty :

Échap	2	& é		•	(-][è		;][;	à 🛛 🗌		:	\leftarrow	Fn
₩	a	z	e r	t	у	u	i	0	р	•	\$			
	q	s	d	f	h	j	k	1	m	ù	*		4	11.12 21.15
Û	>	w	x c	v	b	n	1	;	:	I	Î	1	Suppr	٢
Ctrl		Alt							Alt	Ctrl	\leftarrow	\downarrow	\rightarrow	X

- Le clavier ergonomique :

	0		1		2	3		4	1	5	J	6		7		8	9	H	+ .
space		а		z	e		x		t		у		U		i		, (p	back
	q		s		d	f)(9][h][J	1	k		I.	m	T	enter
back		w	1	x	c		v		ь][n		÷		;			I	shift
shift	back		1							50	ace								enter

- Le clavier-souris :



Dans la barre d'édition et de configuration, on retrouve les fonctions :

- « Démarrer le clavier visuel » permettant de démarrer/ arrêter l'affichage du clavier.
- « Démarrer le clic automatique » permettant de démarrer/arrêter le clic automatique. Cette fonction s'utilise si l'on peut déplacer un curseur à l'écran sans pouvoir cliquer. A l'immobilisation du pointeur, le clic sera déclenché automatiquement après un laps de temps paramétrable.
- « Démarrer Prédiction de mots » permettant de démarrer/arrêter la prédiction de mots.
 Cette fonction assiste lors de la rédaction de textes et de phrases. Dès l'entrée du premier



caractère, une liste de mots est proposée. Cette liste s'adaptera à chaque nouveau caractère.

« Démarrer Défilement général » permettant de démarrer/arrêter le défilement général du clavier. Cette fonction s'utilise si l'on ne peut déplacer le curseur de la souris à l'écran.
 Plusieurs groupes de cases vont être surlignés tour à tour. La validation (grâce à une touche prédéfinie ou à un contacteur) pendant le survol d'un groupe de cases permettra de choisir le groupe. Après cette validation, on retrouve un survol case par case au sein du groupe choisi. La validation permettra de sélectionner la case souhaitée.

Pour accéder aux différents dispositifs de pointage, cliquer sur Sélection du dispositif de pointage (1)



Le Défilement écrans : Cette fonction s'utilise aussi pour suppléer le changement de position du curseur par validations. Lors du lancement de cette fonction, le logiciel va proposer un choix entre le défilement du clavier et le défilement sur l'écran. Après avoir effectué une validation lors du passage sur « Défiler sur cet écran » qui s'affichera sous la forme d'un carré gris, en haut à droite de votre écran, votre zone d'écran va être partagée en 4 zones. Le défilement va surligner tour à tour ces 4 zones. Lors de la validation d'une zone, Le défilement va se relancer, pour balayer à nouveau 4 zones au sein de celle préalablement choisie. Cette opération va se renouveler 5 fois, afin d'offrir une précision du pointage. Au terme des 5 validations, votre curseur va pointer sur la zone que vous aurez choisie. Si, au cours du défilement, vous avez choisi par erreur une zone non souhaitée, il vous suffira d'attendre 2 balayages des 4 zones proposées pour revenir au choix de défilement entre le clavier et le défilement d'écrans.

Le Radar : Cette fonction s'utilise pour suppléer le déplacement du curseur par une simple validation. Après avoir sélectionné l'item « démarrer », l'item du défilement général va s'activer aussi. Vous aurez alors le choix entre le défilement du clavier visuel, et l'outil « Radar ». En sélectionnant l'outil « Radar » qui se présente comme suit : La flèche tourne autour du cercle, et représente l'indicateur de la trajectoire que va prendre le curseur. Après validation, l'outil radar va se déplacer en même temps que le curseur jusqu'à la validation suivante. La flèche va alors reprendre sa rotation pour proposer une trajectoire différente.

Pour revenir à l'utilisation du clavier, il faut attendre que la flèche ait fait un tour de cercle.

3.2. Configuration de l'application

3.2.1. Aller dans le menu configuration

Afin de configurer le clavier et ses différentes fonctions, aller dans « Configuration de l'application », situé dans la barre d'édition et de configuration.

🛩 CiviKey	
CiviKey	
(2.7.1 🌚
Clavier Azerty	•
Démarrer le clavier visuel	Démarrer Arrêter
Démarrer le clic automatique	Démarrer Arrêter
Démarrer Prédiction de mots	Démarrer Arrêter
Démarrer Défilement général	Démarrer Arrêter
Selection du dispositif de pointage	*
Configuration de l'application	(->)
	\smile

Une première fenêtre de configuration apparaît :

CiviKey - - -CiviKey 🧼 2.7.0 🕜 Accueil Profil g-rpc5061528 \Rightarrow Configuration avancée -Configuration du clic automatique Configuration de la Prédiction de mots \$ 4 Importer ou Exporter un clavier 4 Configuration du défilement Modification du clavier 4 4 Configuration du radar Explorateur d'Objets (Utilisateur avancé) 🚳

Elle permet de choisir le paramètre que l'on veut configurer.

Pour retourner à la page d'accueil, cliquer sur « accueil ».

3.2.2. Affichage de l'icône CiviKey et mise à jour

Cliquer sur l'onglet « configuration avancée » (1)

🗢 CiviKey	- • •
CiviKey ┥	2.7.1 🔞
Accueil	
Profil g-rpc5061528	
Configuration avancée	⇒
Configuration du clic automatique	\$
Configuration de la Prédiction de mots	\$
Configuration du défilement	•
Importer ou Exporter un clavier	•
Modification du clavier	-
Explorateur d'Objets (Utilisat	eur avancé) 🚳

Une nouvelle fenêtre apparaît :

Dans le menu de configuration avancée de l'application, on peut choisir :

D'afficher ou non l'icône de l'application CiviKey dans la barre des tâches située en bas de votre écran. (2)

D'être prévenu ou non lorsqu'une nouvelle mise à jour est disponible au démarrage de l'application (3)

Pour revenir au menu de configuration, cliquer sur « Configuration de l'application » (4)



3.2.3. Configuration du clic automatique

Pour accéder à la fenêtre de « Configuration du clic automatique », cliquer sur cette option.



Une nouvelle fenêtre apparaît :

Pour activer/ désactiver la fonctionnalité du clic automatique, cocher/décocher la case. (1)

Pour paramétrer le temps avant que le décompte du clic ne commence, inscrire un temps (en ms) dans la case. (2)

Pour paramétrer la durée du décompte avant que le clic automatique ne s'effectue, inscrire une durée (en ms) dans la case. (3)

Pour activer/ désactiver l'indicateur de progression du décompte, cocher/ décocher la case. (4)



Pour revenir au menu de configuration, cliquer sur « Configuration de l'application » (5)

3.2.3.1. Interface du clic automatique

Différentes actions peuvent être réalisées :

Mettre en pause/ reprendre le clic automatique (1)

Sélectionner le mode clic gauche (2)

Sélectionner le mode clic droit (3)

Sélectionner le mode double clic (4)

Sélectionner le mode clic « Glisser-Déposer » ou clic maintenu (5)

Ouvrir le menu de configuration du clic automatique (6)

Ouvrir l'aide du clic automatique (7)



Pour toute sélection sur l'interface du clic automatique, survoler la case souhaitée avec le curseur. La sélection s'effectuera.

Après avoir ouvert le menu de configuration du clic automatique (6),

une nouvelle fenêtre apparaît. (8) Elle est composée des mêmes fonctions que celles de la page précédente.

La différence à noter est que le réglage du temps peut se faire par survol de la case souhaitée : en déplaçant le curseur jusqu'à l'icône 🔹 ou 🕒 . Le changement du temps prendra alors effet, sans nécessité de clics.

6

Pour fermer la fenêtre, cliquer à nouveau sur le menu de configuration du clic automatique (6)



/!\ : à noter que l'option du défilement général propose de choisir entre les différentes fenêtres actives. Si les options de clavier visuel, de clic automatique, de défilement général et de radar sont actives, chacune des fonctions (clavier/ clic automatique/ radar) vont pouvoir être sélectionnées lors du défilement. Ainsi, il est possible d'imaginer de pouvoir déplacer le curseur, cliquer, et saisir des caractères à l'aide de validations. Le réglage des différents timings (clic automatique/ radar/ défilement) sera donc primordial pour que l'utilisation simultanée de ces différentes fonctions soit fonctionnelle.

3.2.4. L'association et la dissociation de fenêtres

Toutes les fenêtres actives que vous ajoutez en démarrant une fonction sont déplaçables, associables et dissociables entre elles. Prenons l'exemple de l'interface du clic automatique et du clavier.

Les fenêtres de clavier (1) de clics (2) et de pause/reprise du clic automatique (3) sont associables et dissociables.

- Pour dissocier les fenêtres :

Sur l'image ci-dessous, les fenêtres sont associées. Cette association est représentée par l'icône suivante :

Afin de dissocier deux fenêtres, cliquer sur l'icône qui fait la jonction entre les deux fenêtres. (4)



Il est ensuite possible de déplacer, et redimensionner chaque fenêtre, comme dans l'item 2.2 et 2.3

- Pour associer les fenêtres :

Effectuer un clic maintenu sur la fenêtre que vous souhaitez associer (5)

Déplacer le curseur jusqu'à la jonction souhaitée. Lorsque la jonction est atteinte, un emplacement violet va apparaître, qui signalisera le nouvel emplacement de la fenêtre. (6) Vous pouvez alors cesser le clic maintenu. (7)



CiviKey - Manuel utilisateur

3.2.5. Configuration de la prédiction de mots

CiviKev	
	2.7.1
a Accueil	
Profil g-rpc5061528	
Configuration avancée	\$
Configuration du clic automatique	4
Configuration de la Prédiction de mots	\$
Configuration du défilement	C
Importer ou Exporter un clavier	4
Modification du clavier	\$

Pour accéder à la fenêtre de « configuration de la prédiction de mots », cliquer sur cette option.

Une nouvelle fenêtre apparaît :

Pour activer/ désactiver la prédiction de mots, cocher/décocher la case (1)

Pour choisir le nombre de mots affichés dans l'interface de prédiction de mots (au maximum), insérer le nombre de votre choix dans la case correspondante. (2)

Pour insérer un espace après la sélection d'un mot prédit, cocher la case correspondante (3). (Cette case est préalablement cochée)



Pour activer/ désactiver la prédiction sémantique, cocher/décocher la case correspondante (4). Cette fonction permet de classer les mots selon leur fréquence d'apparition.

Pour masquer les mots déjà présentés, cocher la case correspondante. (5)

Pour afficher/masquer la fenêtre de l'éditeur de prédiction, cocher/décocher la case correspondante. (6) Cette fonction sera détaillée ci-dessous.

Pour revenir au menu de configuration, cliquer sur « configuration de l'application » (7)

3.2.5.1. L'interface de prédiction de mots

L'interface de prédiction de mots se présente comme suit.

L'interface de prédiction ne propose des mots que lors de la saisie de caractères sur le clavier visuel. La saisie de caractères sur une autre interface que CiviKey n'aura pas d'effets sur l'interface de prédiction de mots.

pour	par	pas 🏾	plus	peu	
Échap 2 &	é " · z e r s d f	(- (t y u g h j	è _ ç i o (k I	à) [p ^ \$ m ù *	Clavier Civikey- Fn Fn K
Ctrl Alt	w x c	v b n	, ;	: ! ∬ Alt Ctrl ←	↑ Suppr () ↓ → ×

Il est possible de dissocier cette interface du clavier, en cliquant sur l'icône 🕒 .

Cette interface de prédiction de mots et le clavier ne sont que très peu mobiles une fois dissociés l'un de l'autre.

La dissociation permet d'obtenir une dimension différente pour les deux fenêtres.

/!\ : à noter que l'interface de prédiction de mots peut être sélectionnée lors du défilement.

3.2.5.2. L'éditeur de prédiction

La fenêtre de l'éditeur de prédiction s'affiche lorsque l'on coche la case correspondante :



1 Envoyer Ľ Ш Les La R • Échap & é (è ç à) = ⊬ а z е r У u i. 0 р ۸ \$ t û * d m q g h Î х с v b n Î Suppr 0 w 1 1 Ctrl -Alt Alt Ctrl

Lorsque la case est cochée, une nouvelle fenêtre s'ouvre : (1)

L'éditeur de prédiction permet, lors de la saisie de caractères dans la fenêtre, de proposer une prédiction plus pertinente (prédiction en fonction du contexte de la phrase) que si les mêmes lettres étaient tapées dans toute autre fenêtre où la saisie est possible. (Traitement de texte, internet, etc...)

Pour utiliser l'éditeur de prédiction :

- Sélectionner la fenêtre de l'éditeur de prédiction. (accessible depuis la barre des tâches)
- Entrer les caractères qui constituent votre mot, ou votre phrase.
- Sélectionner la fenêtre où les caractères saisis doivent figurer (Traitement de texte, internet, etc...)
- Cliquer sur « Envoyer » (2)

La fenêtre d'éditeur de prédiction n'est pas permanente : Lorsqu'une autre fenêtre que CiviKey est sélectionnée (Traitement de texte, internet, etc...) l'éditeur de prédiction va disparaître. Afin de la re-sélectionner, cliquer sur l'icône sans nom dans la barre des tâches :



/!\ : La fenêtre d'éditeur de prédiction n'est pas balayée par le défilement.

3.2.6. Importer ou exporter un clavier

Pour accéder à l'option importer ou exporter un clavier, cliquer sur la flèche correspondante.

Cette option est utile lorsque vous voulez transférer un clavier que vous avez créé sur un autre ordinateur.



Une nouvelle fenêtre s'ouvre :

Pour <u>importer un clavier</u>, cliquer sur la flèche correspondante (1)

Pour <u>exporter un clavier</u>, cliquer sur la flèche correspondante (2)

Pour revenirau menu de configuration, cliquer sur « configuration de l'application » (3)



3.2.6.1. Importer un clavier

Après avoir cliqué sur l'icône	Importer un clavier	\$
une nouvelle fenêtre apparaît		\bigcirc

Pour sélectionner le clavier que vous souhaitez importer, cliquer sur « Parcourir » (1) et rechercher dans les dossiers de l'ordinateur l'emplacement du/des claviers à importer.

Suivre l'étape 2 : Si votre dossier comporte plusieurs claviers à importer, sélectionner le/ les claviers que vous souhaitez importer.

Pour choisir l'emplacement du clavier à importer, cliquer sur « importer » (2)

Pour quitter la fenêtre d'importation de clavier, cliquer sur la croix. (3)



3.2.6.2. Exporter un clavier

Pour sélectionner le(s) clavier(s) à exporter, cocher la case correspondante au nom du clavier. (1) Pour exporter le(s) clavier(s), cliquer sur « export ». (2) Choisir l'emplacement dans l'ordinateur du clavier que vous souhaitez exporter. Pour quitter la fenêtre d'exportation de clavier, cliquer sur la croix. (3) Choisir (3)

3.2.7. Configuration du défilement

Pour accéder à la fenêtre de configuration du défilement, cliquer sur la flèche correspondante.



Configurer la touche de déclenchement : Démarrer l'enregistrement

Type de défilement : Défilement par zones

3

Une nouvelle fenêtre appelée « Editeur du défilement » apparaît :

Pour définir la touche associée à la validation, cliquer sur « Démarrer l'enregistrement » (1), puis appuyer sur la touche du clavier physique de votre choix. La touche de déclenchement du défilement par défaut est F11.

Pour régler le type de défilement, cliquer sur l'onglet

« scroll type » (2). Plusieurs types de défilement vous sont proposés :

- le défilement par zones (défilement par défaut)

- le défilement touche par touche

- le défilement par demi-zone : La zone sélectionnée va être divisée en deux parties avant de procéder à un balayage touche par touche.

- le défilement rapide (touche par touche)

Pour régler la vitesse de défilement, déplacer le curseur horizontalement jusqu'à la vitesse souhaitée (en secondes) (3)

Editeur du défilement

(Touche par défaut : F11)

Vitesse de défilement :

Pour quitter la fenêtre éditeur du défilement, appuyer sur la croix (5)

Dans le cas du choix du défilement rapide (touche par touche), une nouvelle option apparaît :

Dans ce cas, la vitesse du défilement est régie par la jauge de

temps « Vitesse du défilement rapide ». Pour régler la vitesse de

défilement, déplacer le curseur horizontalement jusqu'à la vitesse souhaitée (en ms) (4)

Editeur du défilement
Configurer la touche de déclenchement : Démarrer l'enregistrement (Touche par défaut : F11) Ecoute de la touche "F11"
Type de défilement : Défilement rapide (touche par touche) 🔹
Vitesse de défilement :
Vitesse du défilement rapide: 100 ms
naitée (en ms) (4).

Ecoute de la touche "F11"

1 s

1

2

5

3.2.8. Configurer le radar

Le Radar est configurable depuis

CIVIKEV	
J	2.7.0 🔞
Clavier Azerty	▼
Démarrer le clavier visuel	Démarrer Arrêter
Démarrer le clic automatique	Démarrer Arrêter
Démarrer Prédiction de mots	Démarrer Arrêter
Démarrer Défilement	Démarrer Arrêter
	4

	CiviKey 🥪	
		2.7.0 🕜
Acc	ueil	
Cré	Défilement écrans ér un quadrillage sur l'écran pour déplacer la souri	s
© I Dép	Radar lacer la souris grâce au mécanisme de "radar"	÷
© /	Aucun one tous les dispositifs de pointage	

Une nouvelle fenêtre apparaît :

L'outil radar est représenté comme suit :

Pour modifier le rayon du radar, entrer un chiffre dans la case correspondante. (1)

Pour modifier la couleur du cercle, cliquer sur l'onglet (2) et choisir une couleur.

Pour modifier la couleur de la flèche, cliquer sur l'onglet (3) et choisir une couleur.

Pour modifier l'opacité de l'outil radar, déplacer le curseur horizontalement jusqu'au pourcentage souhaité. (4)

Pour modifier la vitesse de rotation de l'outil radar, déplacer le curseur horizontalement jusqu'à la vitesse souhaitée. (5)

Pour modifier la vitesse de déplacement du curseur, déplacer le curseur horizontalement jusqu'à la vitesse souhaitée. (6)

Pour fermer la fenêtre de configuration du radar, cliquer sur la croix. (7)

3.3. Assistant de modification et de création de clavier

🛩 Configuration du radar	
Rayon du radar	1 50 pixels
Couleur du radar	
Couleur de la flèche	
Opacité	100%
Vitesse de rotation	Lent 4
Vitesse de déplacement	Lent
C	5 5

/!\ Cette fonctionnalité se doit d'être utilisée par des utilisateurs avertis.

Pour accéder à la fenêtre de «Modification du clavier », cliquer sur cette option

🛩 CiviKey	
CiviKey 🗳	2.7.0 @
Accueil	
Profil g-rpc5061528	
Configuration avancée	⇒
Configuration du clic automatique	4
Configuration de la Prédiction de mots	\$
Importer ou Exporter un clavier	\$
Configuration du défilement	⇒
Modification du clavier	
Configuration du radar	⇒
Explorateur d'Objets (Utilisateu	ır avancé) 🚳

Une nouvelle page va apparaître :

Pour modifier le clavier courant, cliquer sur « Modifier le clavier courant » (1)

Pour créer un nouveau clavier, cliquer sur « <u>Créer un nouveau clavier</u> » (2)

Pour modifier le clavier de votre choix, cliquer sur « <u>Choisir un clavier à modifier</u> » (**3**)

Pour supprimer un clavier, cliquer sur « <u>supprimer un clavier</u> » (4)

Pour quitter l'assistant de création de claviers, cliquer sur la croix. (5)



3.3.1. Modification du clavier courant

Modifier le clavier courant Modifier simplement et rapidement le clavier actif



CiviKey – Manuel utilisateur

Après avoir cliqué sur l'icône

Une nouvelle fenêtre apparaît :

Pour modifier le nom du clavier courant, inscrire le nouveau nom dans la case, puis cliquer sur Suivant

Pour retourner à la page précédente de l'assistant de modification et de création de claviers, cliquer sur « Retour »

Assistant de création de claviers	
Modification du	nom du clavier
Cette page vous permet d	l'éditer le nom du clavier.
Nom du clavier :	Azerty
Retour	Suivant

Pour cet assistant de configuration du clavier, il est possible de :

- Modifier le clavier général
- Modifier une zone du clavier
- Modifier une touche du clavier
- <u>Sauvegarder les modifications</u>

Une nouvelle fenêtre va apparaître :

• Modification du clavier général :

Assistant de cré	ation de claviers			
		Edition de cla A partir de cette fenêtre, vous pouve touches du clavier. Les modifications ne seront sauvegar	vier : Azerty z ajouter, supprimer et modifier les dées qu'à l'étape suivante.	
D 🛍 Azerty	MODE : agrave	alt circonflexe ctrl	fn shift tilde tree	na
	Échap 2 K a A Ctrl	& é " · (z e r t y q s d f g w x c v b Alt	- è _ ç à u i o p ^ h j k 1 m û n , ; : 1 Alt Ctri	$\begin{array}{c} \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet \\$
1	Azerty DIMENSIONS : Largeur : 955 pixels Hauted 295 pixels	2 POLICE DE CARACTERES : Talile de la police : 15 • Styles de la police : Gras Italique Souligné * Couleur de police x x Couleur de police en surbrillance x	COULEURS DE FOND : Couleur de la touche en état normal × Couleur de la touche survolée × Couleur de la touche pressée × Couleur de la touche en surbrillance ×	ACTIONS : 3 Ajouter une AVelle State : + DEFILEMENT : Nombre de passages : 2 + 4
Reto	5			6 Suivant

Pour modifier la hauteur et la largeur du clavier, inscrire les nombres voulus dans les cases correspondantes (1).

Pour modifier l'aspect (police, couleur, ...) du clavier, cliquer sur les icônes ou menus déroulants choisis (2)

Pour ajouter une nouvelle zone de touches, cliquer sur la croix « Ajouter une nouvelle zone» (3)

Pour régler le nombre de balayages successifs d'une même zone souhaitée, cliquer sur l'icône « Nombre de passages » (4) et inscrire le nombre voulu.

Pour revenir à la fenêtre précédente, cliquer sur « Retour » (5).

Une fois les modifications effectuées, cliquer sur « Suivant» (6).

/!\ Une nouvelle zone est prise en compte lors du défilement, mais il ne sera possible de la sélectionner qu'après les autres zones.

• Modification d'une zone du clavier

			A to Le	partir uches s moo	de o du c difica	Ed ette f :lavie tions	itio fenêtre r. ne se	n d e, vou ront :	de (us po sauv	cla ouvez egare	vie ajou dées	r:/ iter, s qu'à l	Az uppi l'éta	erty rimer pe sui	y et m ivant	odifie e.	er les								
 ▲ Azerty ▲ Zone par défaut ↑ ↓ 	MODE :		agrav	e	a	alt	ci	confl	exe		ctrl			fn		shif	t	1	ilde	tr	rema				
 ▷ ■ Numéros ↑ ↓ ▷ ■ (Tab)azertyuiop(enter) ↑ ↓ ▷ ■ (Lock)qsdfghjklmù* ↑ ↓ 	Écha	ıp	2		&	é	÷	н			(è			ç		à)			←	Fi
▷ 🚅 wxcvbn,; ↑ ↓ ▷ 🚔 ctrl, win, etc ↑ ↓	<u></u>	→		а	2	z	e		r		t	у		u		i	0		р	٨	9	6			
 ▷ ■■ Fleches ↑ ↓ ▷ ■■ Fonctions ↑ ↓ 				q		s		d	f		g		h		j	k		1	m		ù	*		Ą	14 31
	Ĩ	1		>	V	v	×		с		v	b		n						1	1	1	1	Suppr	C
	Ctrl				Alt														Alt	Ctrl	~	-	\downarrow	\rightarrow	X
	Azerty > POLICE DE C Taille de la p Styles de la j C C	{Ta carac police : police ouleur	ab)azert : 15 : Gra r de poli	tyuiop{e	que S	2 Soulig	né ×		×	Cou Cou Cou	FOND ileur de ileur de	: e la tou e la tou e la tou	che er che su che pr	n état n urvolée ressée	ormal	* * *	FONT Ajou Supp	: Iter ur primer	e touch	e à cette a ne :	: (+ ×			(

Pour modifier l'aspect (couleur, police, ...) d'une zone du clavier, sélectionner la zone voulue dans le menu déroulant « Azerty » (1) puis cliquer sur les icônes ou menus déroulants choisis (2).

Pour supprimer une zone, sélectionner la zone, cliquer sur la croix « Supprimer cette zone» (3)

Pour ajouter une nouvelle touche dans cette zone, cliquer sur la croix « Ajouter une touche à cette zone » (4)

• Modification d'une touche

Quand vous sélectionnez une touche, vous avez plusieurs choix :

Modifier la fonction de la touche (1)

Modifier l'apparence de la touche (2)

Modifier l'emplacement de la touche : la sélectionner puis la faire glisser à l'aide de la souris. Pour modifier l'apparence et la fonction de la touche selon le mode, cliquer sur le mode voulu. (0)

 Assistant de création de claviers 															Ο Σ
		A partir de ce touches du cl Les modificati	Editio tte fenêtre avier. ions ne se	on de cla e, vous pouve eront sauvega	vier : z ajouter, rdées qu'	Azer supprim à l'étape	r ty ier et m suivant	odifier I e.	les						
 ▲ ▲ Azerty ▲ Zone par défaut ↑ ↓ 	MODE :	agrave	alt	circonflexe	ctrl	fr	,	shift		tilde	tre	ma	0		
□ □ </td <td>Ne Échap</td> <td>2 & a q > ,</td> <td>é z e s (w x</td> <td>r d f c</td> <td>t g v</td> <td>y h b</td> <td>è u j n</td> <td>i (</td> <td></td> <td>; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ;</td> <td>à A A A A A A A A A A A A A A A A A A A</td> <td></td> <td></td> <td>← ↓ Suppr</td> <td></td>	Ne Échap	2 & a q > ,	é z e s (w x	r d f c	t g v	y h b	è u j n	i (; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ;	à A A A A A A A A A A A A A A A A A A A			← ↓ Suppr	
▷ 1취 p ▷ 1취 ^ ▷ 1취 \$ ▷ 1취 J ▷ 1취 New key	Azerty > {Loci	k)qsdfghjklmù* >	g] [The second secon	Ait	Cui			\rightarrow	
		•	ntenu & ac	tions				2		Aspect (Couleurs	i, Dimensi	ons et Pos	ition)		
Retour														Suivant	

Le clic sur « Contenu & actions » (1) offre les possibilités suivantes :

Pour modifier la lettre affichée sur la touche, inscrire la touche souhaitée dans la case correspondante. (3)

Pour ajouter une commande lors de la validation de la touche, cliquer sur «Ajouter une action». (4) Pour supprimer la commande, cliquer sur la croix (5). Pour la modifier, cliquer sur le crayon. (6)

Pour supprimer cette touche, cliquer sur la croix. (7)

Pour remplacer la lettre affichée sur la touche par une image de votre choix, cocher la case « Afficher une image». (8)

Pour accéder à la modification de l'apparence (2), cliquer sur la case correspondante à la touche (9).



Si vous avez cliqué sur « Afficher une image» (8), <u>les fonctions</u> suivantes vont apparaître :

Pour associer à la touche une image de type clavier (flèche du bas, symbole de la touche entrée, etc...) cliquer sur l'onglet déroulant (10)

Pour remplacer la lettre affichée par une image de votre choix, cliquer sur la touche dossier. (11) Parcourir les dossiers de votre ordinateur à la recherche de l'image choisie.

Pour supprimer l'image de la touche, cliquer sur la croix (12)



Le clic sur la case « Aspect » (2) nous permet de modifier le design de chaque touche:

Pour modifier la position et la dimension de la touche sur le clavier, saisir les nouvelles données dans les cases correspondantes (13).

Pour modifier la police, la taille, et la couleur du caractère, cliquer sur les menus et onglets situés dans «Styles de la police». (14)

Pour modifier la couleur permanente de la touche, cliquer sur l'onglet « Couleur de la touche en état normal»(15) et choisir la couleur souhaitée.

Pour modifier la couleur de la touche lorsque le curseur survole celle-ci, cliquer sur «Couleur de la touche survolée». (16)

Pour modifier la couleur de la touche lorsque celle-ci est validée, cliquer sur «Couleur de la touche pressée» (17)

Pour modifier la couleur de la touche lorsque celle-ci défile, cliquer sur « Couleur de la touche en surbrillance » (18)

Pour supprimer la touche, cliquer sur «Supprimer cette touche» (7)

Pour accéder au menu précédent, cliquer sur la case correspondante à la touche. (9)



• L'étape de sauvegarde

Après avoir effectué les modifications souhaitées et cliqué sur «Suivant», une nouvelle page s'ouvre :

Il est possible de :

Sauvegarder les modifications. (1)

Sauvegarder les modifications sous un autre nom de clavier (2)

Annuler les modifications et quitter l'assistant de création de claviers (3)

Annuler les modifications et recommencer (4)

Pour revenir à l'étape précédente, cliquer sur « Retour» (5)

	Etape de sauvegare	de	
Vou	is pouvez maintenant sauvegarder vos modific	ations sur le cla	vier
ALC.	any ou sur minporte quer autre clavier.		
	Sauvegarder Sauvez les modifications apportées à ce clavier.		
	Sauvegarder sous Sauvez les modifications apportées sous un autre nom		2
	Annuler et quitter Annuler toutes les modifications faites sur ce clavier et quitter l'assistant.	*	
	Annuler et recommencer Annuler toutes les modifications faites sur ce clavier et recommencer au début de l'assistant.	-	
	Retour		

3.3.2. Créer un nouveau clavier

Après avoir cliqué sur l'icône	Créer un nouveau clavier Créer un nouveau clavier CiviKey en partant de	zéro.	une nouvelle fenêtre apparaît.				
Inscrire le nom du nouveau cla	vier dans la zone	Assistant de	e création de claviers				
correspondante (1), puis clique Pour revenir à la page précéde « Potour» (2)	Modification du nom du clavier Cette page vous permet d'éditer le nom du clavier.						
« Retour » (5)		Nom	du clavier :	Nouveau clavier			
Créer votre clavier en vous réf <u>« Modifier le clavier courant</u> »	érant à l'item • (3.3.1.)	R	letour 3	Suivan 2			

3.3.3. Choix d'un nouveau clavier à modifier

Après avoir cliqué sur l'icône



une nouvelle fenêtre apparaît :

Choisir le clavier à modifier (1)

Pour revenir à la fenêtre précédente, cliquer sur «Retour» (2)

🧼 Assist	ant de création de claviers	tannagerito	, 0	22	
Choi celui	Liste des claviers isissez parmi les claviers existants celu i à partir duquel vous voulez créer un	existants i que vous voulez mo nouveau clavier.	odifie	rou	
	Clavier-souris				
	Ergonomique				
	Retour 2			0	

Une nouvelle fenêtre apparaît :

Il est possible de modifier le nom du clavier en inscrivant son nouveau nom dans la case correspondante (3)

Pour modifier le clavier, cliquer sur «Suivant» (4)

Pour revenir à la fenêtre précédente, cliquer sur «Retour» (5)

Modification d	u nom du clavier
Cette page vous perme	t d'éditer le nom du clavier.
	\frown
No. du da da d	(3)
Nom du clavier :	Clavier-souris
Ketour	Suivant

Effectuer les modifications souhaitées en vous référant à l'item « <u>Modifier le clavier courant</u> » (3.3.1.)

3.3.4. Supprimer un clavier

Après avoir cliqué sur l'icône

Supprimer un clavier Suppimez l'un de vos claviers.



une nouvelle fenêtre apparaît :

Cliquer sur le clavier à supprimer (1), puis cliquer sur «Suivant». (2)

Pour revenir à la fenêtre précédente, cliquer sur «Retour» (3)

🗢 Assista	ant de création de claviers	
Po	Suppression de claviers our supprimer un clavier, selectionnez le puis cliquez sur "Suivant.	
	Clavier-souris)
	Ergonomique	
	Retour 3 Suivant	